**Resumen de la**

**Reunión Retrospectiva**

**Información de la empresa y proyecto:**

|  |  |
| --- | --- |
| Empresa / Organización |  |
| Proyecto | Mechanic King |

**Información de la reunión:**

|  |  |
| --- | --- |
| Lugar |  |
| Fecha |  |
| Número de iteración / sprint | 2 |
| Personas convocadas a la reunión | Desarrollador de Software  Owner  SCRUM Master |
| Personas que asistieron a la reunión | Desarrollador de Software  Owner  SCRUM Master |

**Instrucciones:**

La reunión retrospectiva es una herramienta del marco de trabajo Scrum, que pertenece a la familia de marcos de trabajo de desarrollo ágil, se realiza en cada iteración (denominado Sprint en Scrum), justo después de la reunión de revisión de la iteración (Sprint Review Meeting) con el dueño del Producto (Product Owner). En esta reunión deben revisarse tres aspectos, lo que salió bien durante la iteración (aciertos), lo que no salió tan bien (errores) y las mejoras que pudieran hacerse en la próxima iteración para evitar errores y mantener aciertos.

El dueño del producto (Product Owner) no asiste a la reunión, por lo que es una oportunidad para el equipo para poder hablar sin tapujos de los éxitos y fracasos, siendo importante para el equipo el analizar su propio desempeño e identificar estrategias para mejorar sus procesos. De forma similar, el Scrum Master (quien es el coach del equipo Scrum) puede observar impedimentos comunes que están afectando al equipo y tomar acciones para resolverlos.

La reunión usualmente se restringe a tres horas.

**Formulario de reunión retrospectiva**

| **¿Qué salió bien en la iteración? (aciertos)** | **¿Qué no salió bien en la iteración? (errores)** | **¿Qué mejoras vamos a implementar en la próxima iteración? (recomendaciones de mejora continua)** |
| --- | --- | --- |
| Puntos positivos fueron la organización ya que todos coincidimos con el diseño que tendrá la página, bastante intuitiva y fácil de visualizar y manejar. Como también con la base de datos, ya que se crearon todos los modelos con los que trabajaremos. | Puntos negativos serían el diseño de la página respecto a colores, ya que al principio el que asignamos no lograba convencer a todo el equipo. | Se llevo a votación el cambio de color de la página y los colores sugeridos. |

Nota:

* Se recomienda utilizar viñetas (bullets) para enumerar los aciertos, errores y recomendaciones de mejora continua.
* El formulario se puede extender cuantas páginas sea necesario para registrar todos los aciertos, errores y recomendaciones.